

ДО ПЕРВОГО ДУША

- В течение всего времени проявления загара (6–10 часов) рекомендуется носить темную свободную одежду. До первого душа загар может оставлять следы на светлой ткани, которые легко отстирываются в теплой воде с мылом.
- До первого душа необходимо избегать любого контакта с водой. Не рекомендуется трогать тело ладошками, класть ногу на ногу. Также следует исключить телесный контакт и физическую активность.
- Принять душ необходимо через 8–10 часов после сеанса с теплой водой без использования скраба и мочалки. Помните, что в душе смоется лишь бронзат и излишки лосьона, а проявившийся загар останется на вашей коже.

ПОСЛЕ ПЕРВОГО ДУША

- В течение 24 часов после процедуры загара постарайтесь не заниматься активной деятельностью, сильно не потеть.
- 2 раза в день необходимо увлажнять кожу легким кремом, лосьоном, молочком для тела на гелевой или водной основе. Маслом увлажнять кожу не рекомендуется.

ЗАГАР "БОИТСЯ"

- | | | |
|-------------------|---------------------------|-------------------------|
| ✗ Жестких мочалок | ✗ Пилингов | ✗ Хлор. воды в бассейне |
| ✗ Скрабов | ✗ SPA – процедур, массажа | ✗ Сауны, бани |

- Не советуем пользоваться спиртосодержащими лосьонами и тониками для лица, так как они сушат кожу и осветляют загар.
- Для снятия косметики с лица идеально подходят очищающие средства для чувствительной кожи (рекомендуем не использовать средства, содержащие отбеливающие компоненты, фруктовые кислоты и гранулы).
- Депиляция и бритьё сильно воздействуют на верхний слой кожи, повреждая её вместе с загаром.

! **Помните!** Как и любой другой загар, аэрозагар будет носиться дольше, если правильно за ним ухаживать. Загар хорошо держится только на ухоженной и подготовленной коже. Не забывайте постоянно и тщательно увлажнять кожу, не подвергая её губительному воздействию горячей воды, мочалок, жестких полотенец, бритвы.

Если у Вас возникли какие-либо вопросы, с удовольствием ответим на них по телефону.

+7 (423) 280-04-04

8 967 958 0404

доступен  WhatsApp

С любовью, ваша «BRONZA»!